



2026年度 プレ／後期U-08リーグ 全体会議

- ・開始まで**ビデオ、マイク** は**オフ**にしてお待ちください。
- ・お名前を【**クラブ名・お名前**】に修正下さい
- ・開催中も**ご発言時以外はマイクオフ**にご協力ください。



本日のアジェンダ

- 1) 2026年度 プレU-08リーグについて 20:05~
2026年度・後期U-08リーグ ブロック分けについて
- 2) 2026年度 U-08リーグ実施概要説明
- 3) リトリートライン、指導者・保護者にむけて
- 4) 質疑応答 20:50~
- 5) 分科会 ブロック別会議 ※終了後、ブロック別に解散予定 21:00~21:20



2026年度 前期U-08リーグ 試合方式

要項抜粋

試合方式： ①1グループ5～8チームで構成します。

リーグ制総当たりです。

※参加チーム数により変動、プレ大会は3～4チーム・リーグで行います。

リーグはプレ大会の結果を参考に技術スタッフがブロック分けを行います。

②5人制／リトリート・ライン採用（別途展開）／オフサイド適用無し／3ピリオド制

（10-3-10-3-10、会場都合により短縮可能です。）

※ピリオドごとにコートチェンジ、3ピリオドは中間のコートチェンジは行いません。

※原則として、ベンチ入りした選手全員が少なくとも1ピリオドをフル出場すること。

※怪我および体調不良者の対応による場合を除きます。

③GKは全てのピリオドで異なる選手が担当します。

④コートサイズは推奨縦4.2m×横2.2m、会場都合より変更は可能とします。

⑤**ベンチ入り指導者は2人以上3人まで、うち1人は有資格者または経験豊富な指導者です。※他は保護者でも可能です。**

⑥ゴールサイズは小学校会場設置のハンドボール等ミニゴールを使用できます。

※高さ2m、横3mを目安とし、ここから大幅に変わるサイズは不可です。

判断に迷う際は事務局にご相談ください。

⑦その他、会場別のローカルルールは参加チーム理解の上適用できます。



2) 2026年度 前期 実施概要説明

■実施要項 再確認

日 程：前期 4/4(土)～9/27(日) / 後期 10/3(土)～2027/2/28(土)

*7月については連盟公式戦開催日までは可能です。

*8月は休止期間です。

会 場：各クラブ提供会場（小学校グラウンド 他） ※ブロックリーグ別の自主運営方式

試合方式：グループリーグ、前・後期制 各期総当たり、ポイント制。

勝点：勝3点、引分1点、負0点。同ポイントの場合(勝点→得失点差→総得点→直接対戦)

※期間終了時、未消化試合は勝ち点按分の計算により算出する。

(勝ち点÷試合数) × 未消化試合数を加算、端数切捨て、得失点差・総得点は計算しない。

審 判：審判：2名1審制（主審+補助審判）、基本的に参加各チームから1名ずつ対応します。

補助審判はベンチ入りした全選手が規定を満たしているか、メンバー表から確認します。

競技規則：

5人制、リトリートラインルール、自由交代形式（人数制限なし）

U-09リーグ大会要項 参照

表彰：

前期・後期毎の成績で表彰します。各リーグ1位から3位に表彰状。



2) 全体会 実施概要説明

2-1) 実施要項 再確認

参加資格：

- ・本リーグ戦が主催する事前説明会、関係者会議、WEB講習会等の全てに参加を必須とする。

※特に、事前説明会はリーグ戦参加経験や経験が豊富な指導者が参加すること。

- ・参加する選手は、3年生主体 満9歳以下、スポーツ安全傷害保険に加入していること。

事前に既定の選手登録表をチーム別に連盟まで提出すること。

- ・参加チームごとにチーム代表者（指導者）を登録すること。（複数エントリーの代表者兼務可）

・リーグ戦は各グループ別に分かれた自主運営を基本とし、通年で少なくとも自チームの半数分の試合数会場を提供出来ることが望ましい。（小学校会場は2面作成が理想、**複数参加チームはチーム単位で提供の事**）

- ・複数チームをエントリーした場合、同日に別会場での試合が入っても対応出来ること。**コーチ・審判は別々で**



2) 全体会 実施概要説明

2-2) メーリングリスト

登録：

- ・別紙登録用紙にてメーリングリストに登録する方のリストをご提出頂きます。後期リーグより
- ・1クラブの登録人数制限は設定しませんが、当該リーグに係る指導者、クラブ担当者のみ
- ・各クラブとも、必ず「主担当者」（＝チーム窓口代表者）、「副担当」を各1名設定してください。
- ・「主担当者」「副担当者」のみ集計（氏名/アドレス/携帯番号）し、各ブロックに共有いたします。

リーグ用メールアドレス：後期より開通予定。ブロック数は想定。

Aブロック	u08a_2026@mlist.sjfl.tokyo	Dブロック	u08d_2026@mlist.sjfl.tokyo
Bブロック	u08b_2026@mlist.sjfl.tokyo	Eブロック	u08e_2026@mlist.sjfl.tokyo
Cブロック	u08c_2026@mlist.sjfl.tokyo	Fブロック	u08f_2026@mlist.sjfl.tokyo

U-08リーグ事務局 u08office_2026@sjfl.tokyo

大会本部 league@sjfl.tokyo ※連盟主催の全てのリーグ戦の大会本部となります。



2) 全体会 実施概要説明

2-3) 実施要項 再確認 ※抜粋

ブロックリーグ運営：

- ・ブロックリーグ運営について、各チームは前月20日までに所属のブロック委員長に会場提供日と参加可能日を連絡します。(入場時間、試合開始時間、試合終了時間、退出制限時間、その他使用に関する注意事項等)
- ・ブロック委員長は会場の調整を行い、前月25日までに各チームに試合組合せを連絡します。ただし、チーム間で別途試合を組合せた場合は決まった時点でブロック委員長に連絡します。
- ・連盟主催の別公式戦との試合日重複等、各クラブ事情における試合予定日の調整が必要となった場合は、各ブロック委員長により当該クラブ間が個別調整し、対戦日時を再調整します。
- ・試合の見落とし、失念を防ぐため、試合日の3日前までに該当チーム間で確認を行うこと。
- ・各チーム間の連絡は大会本部から提供するブロック別のメーリングリストにより連絡します。



2) 全体会 実施概要説明

2-4) 実施要項 再確認

注意事項：

- ・ 上記に記載の無い事項については、**連盟ハンドブックの記載事項**に準じて対応頂きます。
- ・ 運営会議（前期・後期）は各チームから代表者にご参加頂き（必須）、会議ではブロック別にブロック委員長、記録係を選出して頂きます。
- ・ **自主運営方式**での実施となりますので、チーム代表者の方はブロック委員長や記録係等の運営協力をご担当頂く可能性があります。予めご理解の上、ご参加ください。
複数チーム登録もしくは他学年リーグ戦に参加している等でこれらを断ることは不可となります
- ・ 参加チームのブロック分けは大会本部にて決定いたします。
- ・ 申し込み終了後のチーム追加登録（参加）は出来ません。
- ・ 期中の選手追加登録は随時可能、選手登録表の追加修正を大会本部にご提出頂きます。



2) 全体会 実施概要説明

2-5) ブロック委員長

担務：

- ・各ブロックにおいて1名ご選出ください。
- ・過去、同様のご経験がある方でも、新規でご担当される方でも結構です。リーグ戦ご参加経験のある方は是非、知見をご共有頂き、ブロック運営にご協力ください。
- ・ブロック委員長は当該ブロックの委員長及び記録係を事務局までご連絡ください。
- ・担務については次の通りとなります。
 - ① マッチメイク情報の集約と決定、展開
 - ② ブロック内調整事項の推進

**複数チーム登録もしくは他学年リーグ戦に参加している等で
これらを断ることは不可となります**



2) 全体会 実施概要説明

2-6) 記録係

EXCELのみ
PDFは不可

担務：

- ・各ブロックにおいて1名ご選出ください。
- ・担務については次の通りとなります。
 - ①翌月の実施予定が決まり次第、リーグ対戦表・進行表で、**U-08事務局にメール**でご提出。
↳予定は連盟のHPの「大会情報」▶「U-08リーグ」▶「進行表」に掲載されます。
 - ②所定の**リーグ対戦表**にて**当月最終試合日の翌日までに**結果進捗をブロック内にMLで展開。**(月1回)**
↳月末の集計結果は予定同様に「U-9リーグ」に掲載されます。
 - ③報告頂いた以外に、毎週速報よりリーグ表を連盟事務局で更新しています

(注意事項)

チーム同士でマッチメイクした場合は、ブロックMLで共有をお願いします
月1回の次月試合予定、当月結果報告 期日までに宜しくお願いします



2) 全体会 実施概要説明

2-7) 主催クラブ(会場提供クラブ)

担務：

- ・会場提供した当該試合の主催クラブは試合結果を**即日** 連盟HPの**速報入力**にご協力ください。
↳試合結果の速報は連盟HP「大会情報」のタブの中の試合速報入力から入力下さい。

U-08リーグ

- ↳試合結果の後日確認は同タブ内の【リーグ表 プレ/後期】の該当箇所に掲載されます。
- ・主催クラブは当該試合の対戦結果をMLにてご報告ください。～**試合翌日まで**
- ・自主運営のため、中止の際は主催クラブの判断にて当該チームで連絡を行ってください。連盟で中止の連絡ををすることはありません。
- ・雨天中止の試合は0-0の引き分け、勝ち点も0として仮消化し、ブロックごとの期日までに全日程を消化できない場合はそこで打ち切る。**※試合結果速報入力する**
試合数が異なる場合は勝ち点率（勝ち点÷試合数）で成績を決める。



2) 全体会 実施概要説明

2-9) 進行表(エクセル形式 ※ファイル名は下記参照)

「●ブロック進行表」に赤枠部分を記載

A 後期	試合数	1	入力可能セル					
	残試合数	20	※上記以外は「シートの保護」をしています。変更する場合は「解除」してください。(PW無し)					
	チーム名	得点	チーム名	得点	日程 m/d	曜	会 場	会場提供チーム
1	砧	1	駒沢 B	1	2022/10/1	土	砧小	砧
2	砧		キタミ B					
3	砧		弦巻					
4	砧		中里					
5	砧		瀬田					
6	砧		太子堂					

「●ブロック前期対戦表」
に自動反映

世田谷U-8リーグ Aブロック 2022年度後期																	
※全体に「シートの保護」をしています。変更する場合は「解除」してください。(PW無し)																	
2022年10月1日 現在																	
	砧	駒沢 B	キタミ B	弦巻	中里	瀬田	太子堂	試合数	残	勝	負	分	勝点	得点	失点	得失	順位
1	砧	△ 1 - 1	-	-	-	-	-	1	5	0	0	1	1	1	1	0	1
2	駒沢 B	△ 1 - 1	-	-	-	-	-	1	5	0	0	1	1	1	1	0	1

※ファイル名参考 U-08 * -k ■ 2026年度前期_世田谷U08リーグ_対戦表集計.xlsx



2) 全体会 実施概要説明 *サンプルはU-09です

2-10) メーリングリスト登録用紙(エクセル形式)

■メーリングリスト 登録用紙

	チーム名	
	リーグ名	U-09
前期	ブロック名	A

※提出期限 3/23

U09office_2026@sjfl.tokyo

項目	氏名	ふりがな	メールアドレス	携帯電話(緊急時)
1 主担当者				
2 副担当者				
3 クラブ関係者				
4 クラブ関係者				
5 クラブ関係者				
6 クラブ関係者				
7 クラブ関係者				
8 クラブ関係者				
9 クラブ関係者				
10 クラブ関係者				

※提出期限 **/*(*)**
本日/**21(*)より受付**

※提出先
u08office_2026@sjfl.tokyo

※1、2の主担当者、副担当者のみブロック別に集約し、ブロック内で共有いたします。

※ファイル名参考 2026後期U08ML登録用紙_Aブロック_チーム名



試合速報入力 リーグ戦用を設定しました

- 資料： 試合速報の入力 ※試合ごとに報告が必要です。フレンドリー結果は不要。

各リーグ戦・速報およびリーグ表2024年度からの説明

2024年度からは各大会の情報をHPで詳細にお知らせするように改修しました。
各リーグの情報は下記の手順で参照および速報の入力ができるようになりました。
「速報入力」は連盟公式戦とは別の速報入力をリーグ毎に用意されます。
入力項目も多少少なくなります。

①「世田谷少年サッカー連盟」HP（下記）より「大会情報」を押下します。

URL： <https://www.sjfl.tokyo/>



押下

■資料：試合速報の公開 ＊サンプルは2025年度用です

○ U-08リーグ

2025年度

▶ [【大会要項】](#) ＊申込：前期⇒「春季学年別」
後期⇒「区民スポーツ大会」

○ [【リトリートラインについて】](#)

○ [【自主運営に関して（U-08リーグ）】](#)

○ [ブロック大会 前期 第1回目プレリーグ（5月18日（日）実施）](#)

▶ [【プレ要項】](#) [【プレ時程・AM】](#) [【プレ時程・PM】](#)

○ [ブロック大会 リーグ表 後期](#)

リーグ表 [A部](#) [B部](#) [C部](#) [D部](#) [E部](#) [F部](#)

進行表 [A部](#) [B部](#) [C部](#) [D部](#) [E部](#) [F部](#)

【試合当日持参資料】

・「メンバー提出用紙」
＊事前に記載してください（試合毎に必要） [【原紙】](#)

・「〔大会個人登録〕名簿」
＊事前確認押印した資料 [【原紙】](#)

・「クラブ個人登録」
＊「〔大会個人登録〕名簿」に手書き選手が
いる場合、必須 [【原紙】](#)

・「〔大会個人登録〕名簿」

＊ [試合速報](#)
▶ [【試合速報表示】](#)

・「試合速報入力」
▶ [【試合速報入力】](#)

■資料： 試合速報の公開 * サンプルはU-09です

U09リーグ（試合速報）

acashi.no1@gmail.com [アカウントを切り替える](#) 📄 下書きを保存しました

📧 共有なし

* 必須の質問です

期 *

前期 前期・後期を選択

後期

ブロック *

選択 ▼

試合会場 *

選択 ▼

試合日 *

日付

年 / 月 / 日 📅

■資料：試合速報の公開 *サンプル

「試合速報表示」

各試合毎に入力した内容がリアルタイムに
反映表示されます。

U12 試合速報 - Google ドライブ - 個人 - Microsoft Edge

https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vSP55mGalJFogNavWC3TaJGrjZe-z8o6OclzhjyTcVaMQfKvGv8Dtv5P...

U12 試合速報: 試合速報

期	ブロック	試合会場	試合日	チームA	チームA得点	チームB	チームB得点
後期	Aブロック	砧サッカー場 (目黒区)	2023/09/02	ベラジスタ	2	玉川	0
後期	Aブロック	二子緑地 (球技場)	2023/09/02	砧南	1	塚戸	1
後期	Aブロック	J & S フィールド	2023/09/02	二子玉川	0	竹の子	1
後期	Dブロック	池尻小学校	2023/09/02	池尻	1	赤堤	1
後期	Dブロック	多摩川緑地広場サッカー	2023/09/02	キタミ	5	山野	0
後期	Dブロック	多摩川緑地広場サッカー	2023/09/02	玉堤	2	キタミ	0
後期	Aブロック	二子緑地 (サッカーB)	2023/09/03	松原	9	玉川	0
後期	Bブロック	砧公園小サッカー場	2023/09/03	三宿	0	グリーン	2
後期	Cブロック	等々力小学校	2023/09/03	等々力	2	弦巻	1
後期	Dブロック	池尻小学校	2023/09/03	キタミ	1	池尻	2
後期	Dブロック	多摩川緑地広場サッカー	2023/09/03	テキサス	1	玉堤	0
後期	Dブロック	多摩川緑地広場サッカー	2023/09/03	テキサス	3	赤堤	1
後期	Aブロック	高井戸公園	2023/09/09	松原	4	深沢	0
後期	Bブロック	学芸大附属世田谷小学校	2023/09/09	太子堂	0	エスペランサ	2
後期	Cブロック	二子緑地 (少年サッカー)	2023/09/09	松丘	1	瀬田	1
後期	Cブロック	城山小学校	2023/09/09	城山	3	弦巻	0
後期	Bブロック	笹原小学校	2023/09/10	笹原	2	船橋	3
後期	Bブロック	学芸大附属世田谷小学校	2023/09/10	三宿	0	エスペランサ	2
後期	Bブロック	多摩川緑地広場サッカー	2023/09/10	太子堂	1	千歳台	0
後期	Cブロック	等々力小学校	2023/09/10	松丘	0	等々力	2
後期	Aブロック	塚戸小学校	2023/09/16	ベラジスタ	0	塚戸	5
後期	Aブロック	経堂小学校	2023/09/16	やはた	1	竹の子	3
後期	Aブロック	砧公園小サッカー場	2023/09/16	砧南	1	深沢	1
後期	Aブロック	二子緑地 (少年サッカー)	2023/09/16	松原	5	二子玉川	0
後期	Bブロック	玉川中学校	2023/09/16	笹原	1	アンソニー	3
後期	Cブロック	城山小学校	2023/09/16	城山	3	スピリベル	0

Published by Google Sheets - Report Abuse - Updated automatically every 5 minutes

■資料： 試合速報の公開 *サンプル

資料提出は指定のエクセルをお願いします

3)各ブロックの前期・後期のリーグ表

各ブロック記録係の方が、月単位で報告して頂いた内容を掲載します。

世田谷U-08リーグ Aブロック 2025年度後期

未消化試合

※最終的に未消化の試合が出てしまった場合に「有」に変更してください。勝点の再計算がされます。((勝ち点÷消化試合数) × 未消化試合数 (端数切捨て) を加算)

※全体に「シートの保護」をしています。変更する場合は「解除」してください。(PW無し)

2026年02月01日 現在

		砧南A	烏山	エスペランサ	テキサス	山野A	武蔵丘	試合数	残	勝	負	分	勝点	得点	失点	得失	順位
1	砧南A		△ 2 - 2	△ 2 - 2	○ 1 - 0	△ 1 - 1	● 2 - 3	5	0	1	1	3	6	8	8	0	4
2	烏山	△ 2 - 2		○ 2 - 1	○ 6 - 1	○ 4 - 2	○ 1 - 0	5	0	4	0	1	13	15	6	9	1
3	エスペランサ	△ 2 - 2	● 1 - 2		● 3 - 6	● 1 - 3	● 1 - 3	5	0	0	4	1	1	8	16	-8	6
4	テキサス	● 0 - 1	● 1 - 6	○ 6 - 3		● 2 - 3	● 0 - 1	5	0	1	4	0	3	9	14	-5	5
5	山野A	△ 1 - 1	● 2 - 4	○ 3 - 1	○ 3 - 2		△ 2 - 2	5	0	2	1	2	8	11	10	1	3
6	武蔵丘	○ 3 - 2	● 0 - 1	○ 3 - 1	○ 1 - 0	△ 2 - 2		5	0	3	1	1	10	9	6	3	2



リトリート・ラインについて <U-8>

2026年3月21日(土)

世田谷少年サッカー連盟

【導入目的】

- サッカーを始めたばかりの選手たちに、段階的に8人制のルールを理解してもらうための**前段階**とする。
- ゴールキック問題への**解決策**
 1. 過度なプレッシャーから回避(キック力がない子たちへの対応)
 2. GKと一緒にプレーすることを覚えてもらう
 3. ビルドアップを覚えてもらう
 4. 速いリスタートを覚えてもらう

【GK問題】

□ゴールキック問題に対応できず、GKが嫌になる選手が多い。



■GKが**好き**になるきっかけにしたい。

□トレセンGKもスローやキックでつなぐなど状況判断が出来ない。



■柔軟な対応、**状況判断**が自然に出来るようにしたい。

□体格が優れている選手は力任せにキックをすることで対応してしまう。



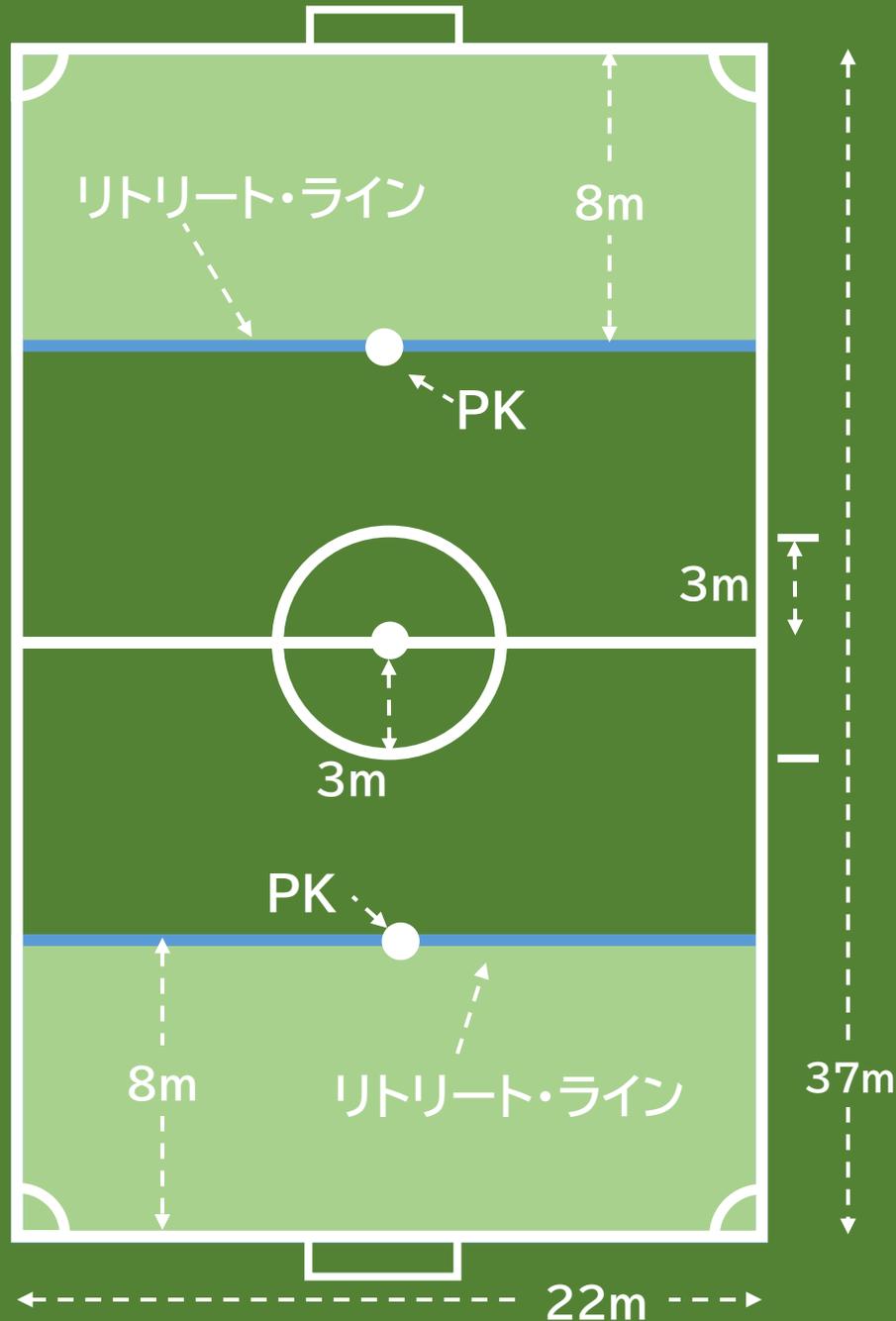
■バックパスからの縦パスなど**繋ぐ判断**を生み出したい。

□セービング能力はあるが、ゲームの流れを読む力が低い。



■セービング**技術**とFPの**要素**の両方を伸ばしていきたい。

ピッチサイズ



■ **ゴールサイズ** 縦:1.8m、横:2.5m ※ハンドボールゴール

■ **ピッチサイズ** 縦:37m、横:22m ※会場により対応

※J&Sフィールドは縦42m、横22m これになるべく近づけてください

■ **リトリート・ライン** 各ゴールラインから8m
✓ リトリート・ライン内が**ペナルティエリア**

■ **センターサークル** 半径3m

■ **ペナルティマーク** リトリート・ライン上(8m)

■ **交代ゾーン** センターライン左右3m

■ **FK・CK時は5m離れる、キックイン時は2m離れる**



【一番最初に理解してほしいこと】

GKがボールをリトリートライン内で**保持**している時にこのルールは採用されます。※リトリートライン外では採用されません

保持の定義:

- ・ゴールキック時
- ・GKがバックパスを受けたとき**必ず**リトリートライン内で味方はパスを受けなければならない
- ・ボールをキャッチした時
- ・GKが1タッチでクリアは可。但しハーフラインをノーバンで越えたら相手ボール。
越えたライン上から再開



【U-8リーグ **リトリート・ライン** ルール ①】

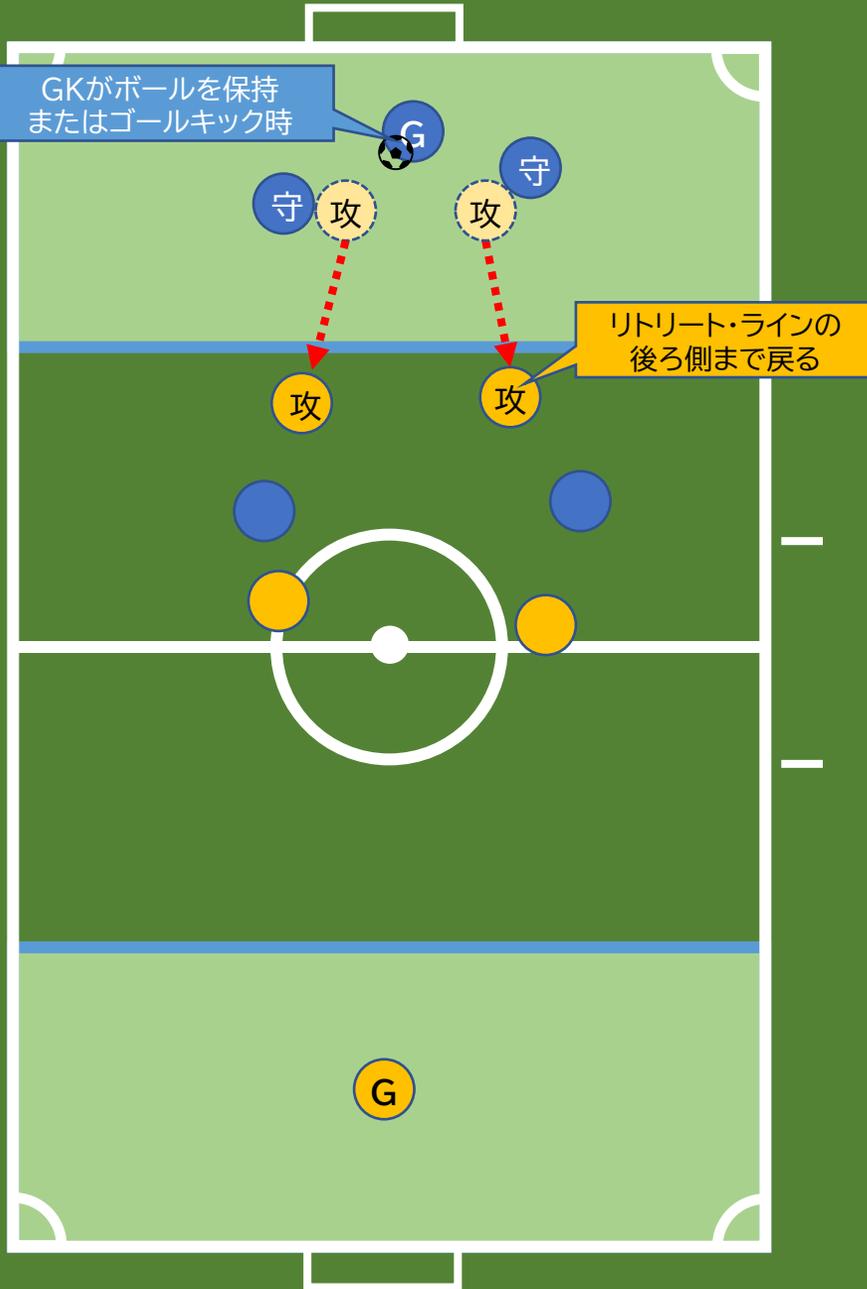
- ゴールキック時とGKがボールを保持した時(キャッチもしくはバックパスを受けた時)、攻撃側選手はリトリート・ライン外側まで戻らなければならない。
- GKがボールを保持した時、守備側チーム選手は必ずリトリート・ライン内側でGKからパスを受けなければならない。(ラインを越えるキック不可)
- 守備側チームの選手がGKからパスを**受けたら**、攻撃側チームの選手は1名がリトリート・ラインを越えてボールを奪いに行くことができる。
- リトリート・ラインを越えた攻撃側選手がボールを奪ったら攻撃側チームの選手全員がリトリート・ラインを越えて攻撃することができる。



【U-8リーグ **リトリート・ライン** ルール ②】

- リトリート・ライン内にいる守備側チームの選手がリトリート・ラインを越えたら攻撃側チームの選手は人数制限なしでボールを奪いに行くことができる。
- ペナルティエリアはリトリート・ラインと兼用。(PKはリトリート・ライン上から)
- ボールがタッチラインを割ったときはタッチライン上からキックインで再開。
- ゴールキックはリトリート・ライン内側からGKが行う。
- 得点後はセンターサークルにて再開
- GKが(味方から)バックパスを手で取った際、その場から間接FK

GKがボール保持した時の位置



- ゴールキック時とGKがボールを保持した時（キャッチもしくはバックパスを受けた時）、攻撃側選手は守備側のリトリート・ライン内から出なければならない。ゴールキック時も同様。

GKがボールを保持した後の相手選手の位置

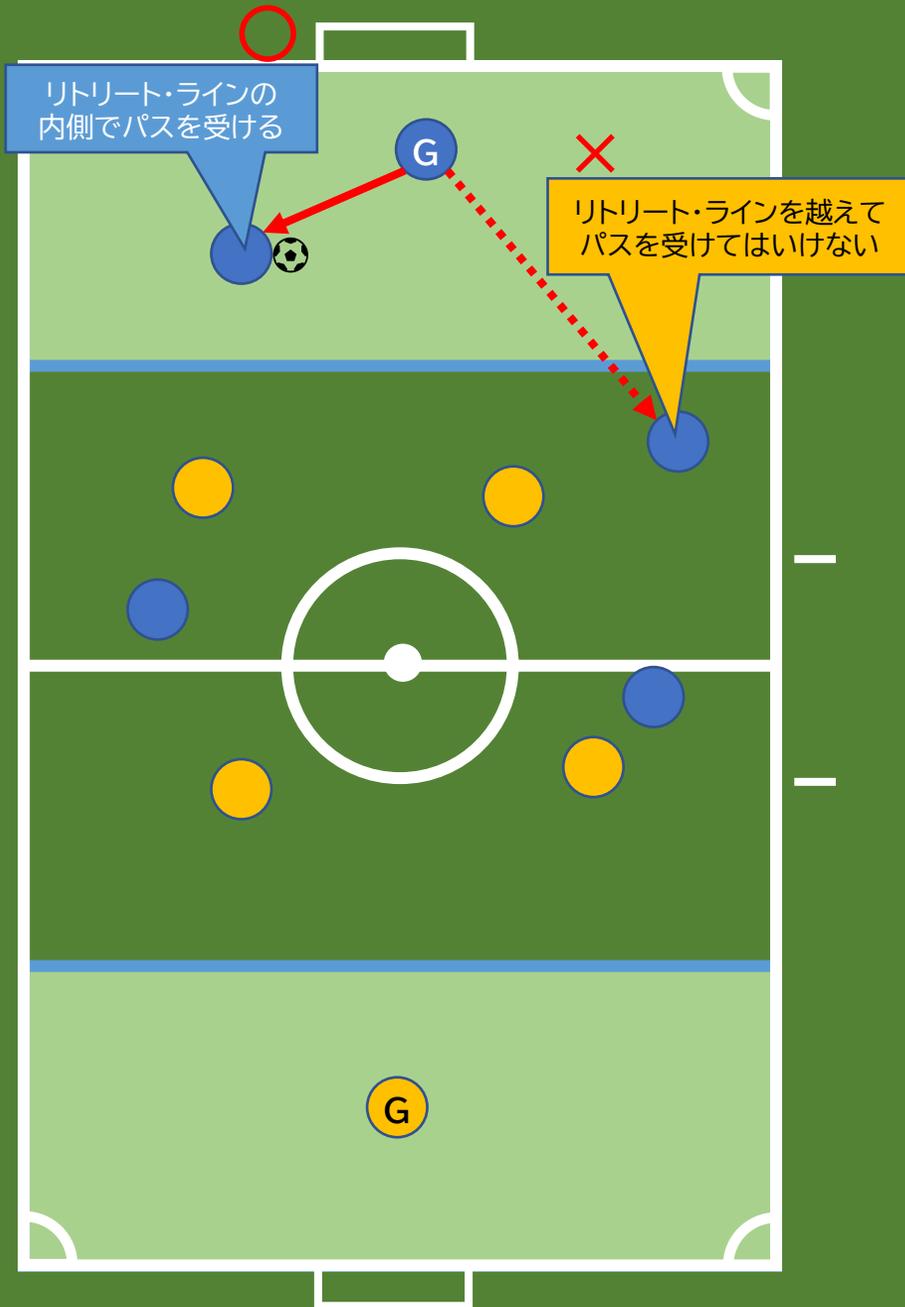
青チームのGKがボールを保持した場合（ゴールキック時も同様）、黄チームの選手は相手コートのリトリート・ライン後ろ側まで戻る。

違反時の対応

リトリート・ラインを越えている選手にラインの後ろ側に出るように声掛けをする。リトリート・ラインを越えている状況でプレーが継続しても、プレーに影響がなければそのまま続ける（クイックスタート時など）。違反があってプレーを止めた時は青チームのGKから直前のプレーと同じ方法で再開。

リトリートライン外ではこれらは発生しません

GKからのボールを受けられる位置



- GKがボールを保持した時、GK側チーム選手は必ずリトリート・ラインの内側でGKからのパスを受けなければならない。

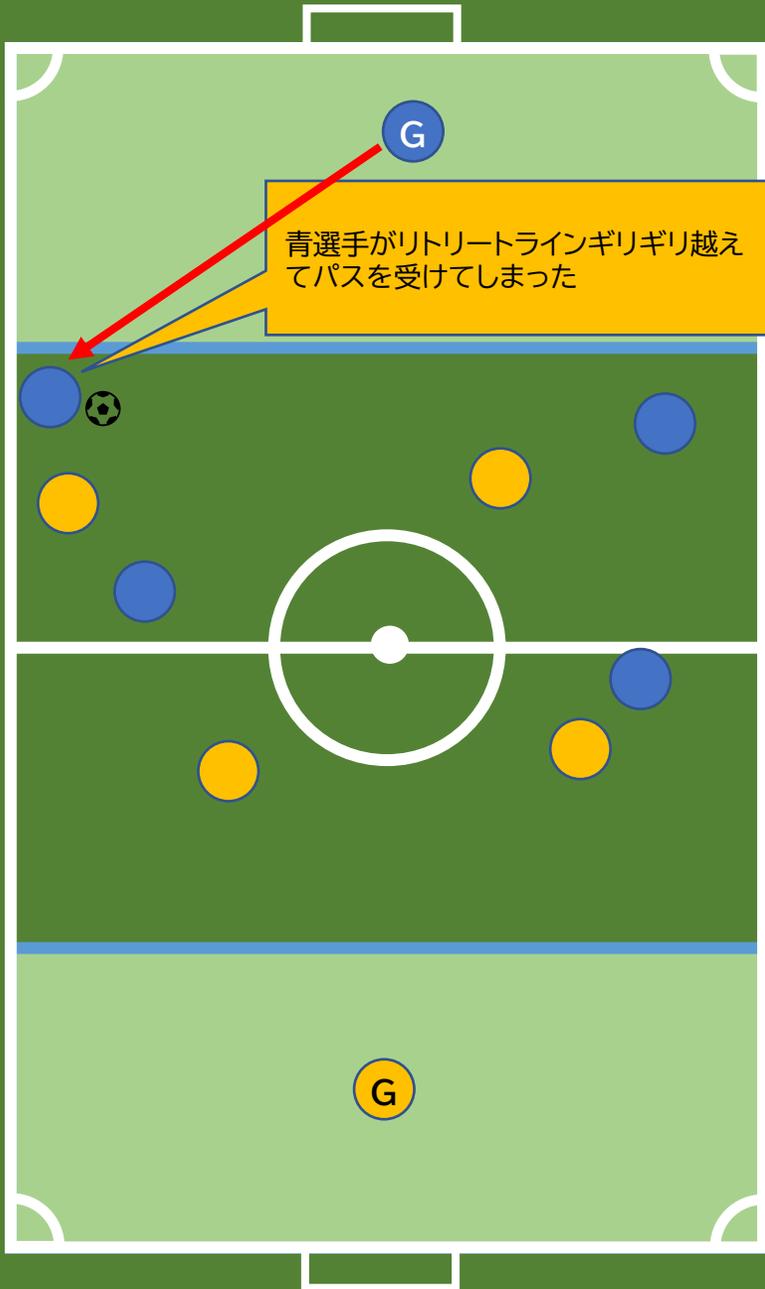
GKがボールを保持後の味方選手のパスの受け場所

青チームのGKがボールを保持した時、味方チームの選手は自陣のリトリート・ライン内側でパスを受けなければならない。

違反時の対応

違反があってプレーを止めた時、青チームのGKから直前のプレーと同じ方法で再開。(ゴールキックまたはバックパス等によるGKのボール保持の状態)

リトリートラインを越えた場合について



- GK側チームの選手がGKからパスをリトリートラインギリギリ越えてパスを受けてしまった

ギリギリの場合、青チームがそのまま攻撃を続けることができるのであればそのままプレー。しかし、ボールを奪われる等プレーが失敗した際はもう1度GKからプレーを再開する。

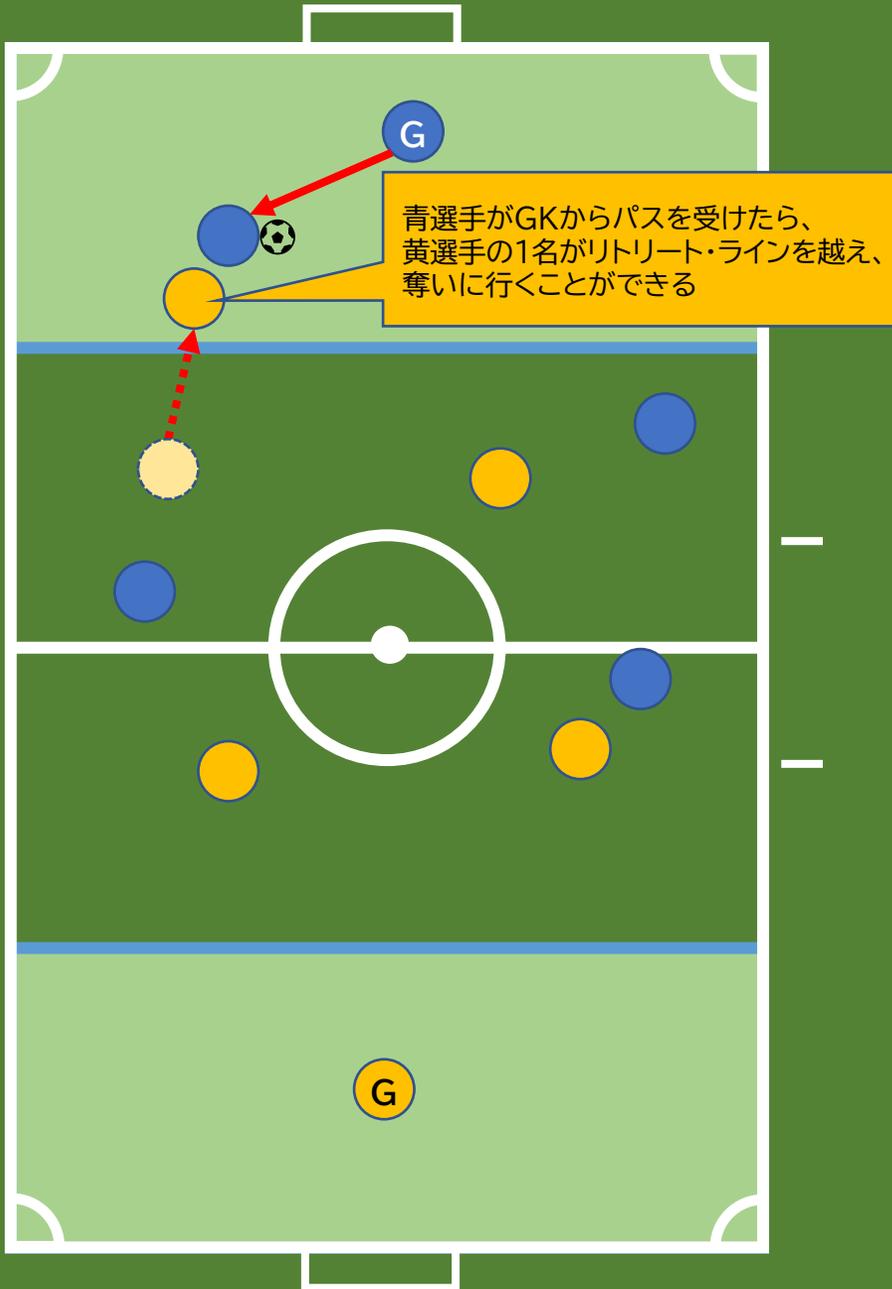
リトリートラインを厳しく取り締まることが目的ではない

ギリギリについて

大切なのはGKからパスを受けてプレーが成立しているかどうかの判断を主審がしっかりと判断をする。

相手チームベンチは主審のアドバンテージについて判断を尊重する。審判の育成にもつながります。

リトリート・ライン内の侵入可能条件



- GK側チームの選手がGKからパスを受けたら、相手側選手は1名がリトリート・ラインを越えてボールを奪いに行くことができる。

相手側選手がリトリート・ライン内に入ることができる条件

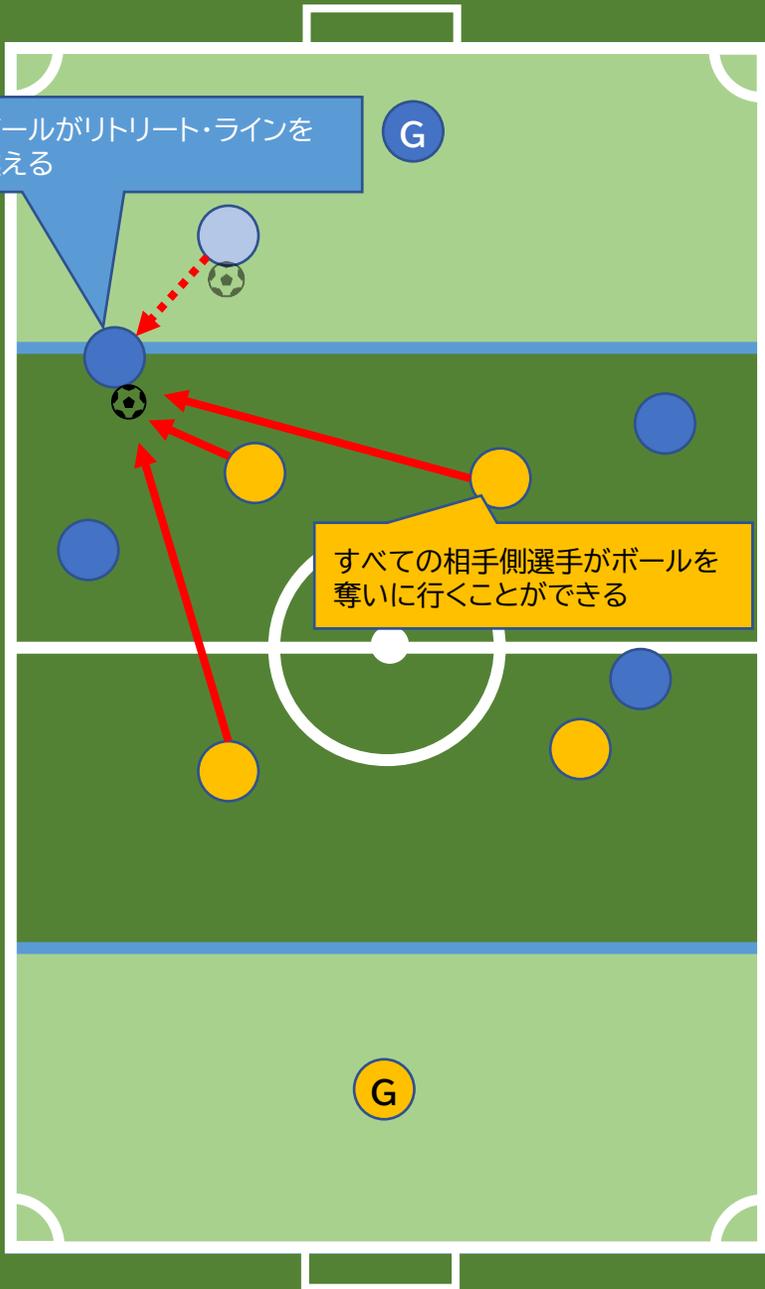
青チームの選手がGKからパスを受けたら、黄チーム1名がリトリート・ラインを越えることができ、黄チームの選手がボールを奪った時点で黄チーム全員がリトリート・ラインの内側に入ることができる。

違反時の対応

次の違反の場合、青チームのGKから直前のプレーと同じ方法で再開。
(違反があったとしてもその後のプレーに影響がない場合はそのままプレーを続ける)

- ✓ 青チームのパス成立前に黄チームの選手がリトリート・ラインを越えてプレーに影響を与えた場合
- ✓ パス成立後(ボールはリトリート・ライン内にある状態)、黄チームの選手2名以上がリトリート・ラインを越えた場合

通常のプレーが開始される条件



- ボールがリトリート・ラインを越えたら、全ての選手がボールを奪いに行くことができる。

(プレーに関する制限が解除される)

プレーの制限がなくなる(=通常のプレーが開始される)条件

ボールがリトリート・ラインを越えた時点(ドリブルまたはパスなど)で黄チームの選手は人数制限なしでボールを奪いに行くことができ、通常の(=制限のない)プレーが開始される。

その後、再びボールがリトリート・ライン内に入ったとしても、GKがそのボールを保持する状態にならない限り、通常のプレーが継続される。

リトリート・ラインルールのまとめ



状況	攻撃側(黄チーム)	守備側(青チーム)
守備側GKがボールを保持 ゴールキック時 (ゴールキック側を守備側とする)	リトリート・ラインの 外側 まで 選手全員が出る	リトリート・ライン 内側 で パスを受ける (内側の人数制限なし)
守備側GKがボールを保持した後、 パスが成立 した時 ゴールキック後、 パスが成立 した時 (ゴールキック側を守備側とする)	攻撃側選手の 1人 が リトリート・ラインを越えて ボールを奪いに行ける	制限なし
リトリート・ラインの内側で攻撃側選手 1名が守備側選手の ボールを奪った 時 パスが成立した後でボールが リトリート・ラインを越えた 時	制限なし	制限なし

観戦マナーのご協力をお願いします

- ・指導は指導者に任せましょう
- ・保護者は子どもたちの応援を
- ・子どもたちに指示を出さない
- ・審判に文句を言わない

U8リーグ参加チーム同士でこれらを意識していきましょう

過度なマナー違反を見受けられた際は事務局までご報告ください



以上



4) 分科会 ブロック別会議



4) 分科会 ブロック別会議

- ブロック別に集まっていたいただき、直接話し合ってください。
- 皆様がお揃いになりましたら、自己紹介とブロック委員長、記録係のご選出をお願いいたします。
- ブロック委員長ご選出後は委員長主導にて会議をお進めください。(各クラブの会場都合、4月の会場提供予定(見込み)、ブロック内のローカルルールなどの確認)
- 各クラブの会場事情や4月のご予定等、現時点で分かるものは共有頂き、先行してマッチメイク頂いても結構です。
- 質問等があれば、近くにいる事務局にお声掛けください。
- ブロック内でのお打ち合わせが終了後、順次終了(散会)となります。

以上