

## 自主運営に関して (U-08リーグ)

Rev : 260326

### 【U-08 リーグ全体会議資料より】

- \* 本戦消化を最優先し、予備日を含めたマッチメイクをする。  
要項に反し著しく会場提供が乏しいチームが他のリーグでは散見する。  
自主運営体制の改善をする。
- \* U08/U09/U10/U11にも参加するクラブは、リーグごとに会場提供をする。  
NG例：U09で先に会場提供が確定したので、U-08には提供できなくなった。  
要項違反・リーグ運営に支障をきたす場合は、複数リーグ参加をお断りする。
- \* 各ブロックの運営
  - ・ ブロックリーグ運営について、各チームは前月20日までに所属のブロック委員長に会場提供日と参加可能日を連絡する。  
(入場時間、試合開始時間、試合終了時間、退出制限時間、その他使用に関する注意事項等)
  - ・ ブロック委員長は会場の調整を行い、前月25日までに各チームに試合組合せを連絡する。  
ただし、チーム間で別途試合を組合せた場合は決まった時点でブロック委員長に連絡する。
  - ・ 連盟主催の別公式戦との試合日重複等、  
各クラブ事情における試合予定日の調整が必要となった場合は各ブロック委員長により当該クラブ間がU-08MLを使用して個別調整し、対戦日時を再調整する。
  - ・ 試合の見落とし、失念を防ぐため、試合日の3日前までに該当チーム間で確認を行う。
  - ・ 各チーム間の連絡は大会本部から提供するブロック別のメーリングリストにより連絡する。  
【注意事項】必ずブロック別メーリングリストを使用すること。

**連盟事務局が運営の把握が出来ないため。**

- \* メーリングリスト
  - ・ 各クラブとも、必ず「主担当者」(=チーム窓口代表者)、「副担当」を各1名設定する。
  - ・ 1チームの登録人数制限は設定しませんが、当該リーグに関係する指導者、クラブ担当者のみに限る。
  - ・ 1担当者が複数のメールアドレスを登録する事も可能です。
  - ・ 「主担当者」「副担当者」のみ集計(氏名/アドレス/携帯番号)し、各ブロックに共有する。  
※氏名/アドレス/携帯電話番号を公表できない方は「主担当者」「副担当者」に選出しない。
  - ・ メーリングリスト名  
U-08用のメーリングリストは後期のみですので下記となります。  
u08a\_yyyy@mlist.sjfl.tokyo  
a: ブロック名 (a,b,c,d)  
yyyy: 年度

### ☆補足説明

- ・ メーリングリストの登録メンバーに関して  
各ブロックメーリングリストには「u08office\_2025@sjfl.tokyo」も登録されている。  
よって、CCで「u08office\_2025@sjfl.tokyo」を定義する必要はない。

- ・メーリングリストへの変更・削除・追加に関して

初期申請した時の「申請書」を使用する。

- 1) 変更:「申請書」の何番目を変更するかをメール本文に記載する。
- 2) 削除:「申請書」の何番目を削除するかをメール本文に記載する。
- 3) 追加:「申請書」の何番目から追加かをメール本文に記載する。

当方に保管している「申請書」が削除以外メーリングリストに登録されているための確認となる。(随時受け付ける。)

#### \*主催クラブ(会場提供クラブ)

- ・会場提供した当該試合の主催クラブは試合結果を即日、連盟HPへ**速報入力**する。
- ・主催クラブは当該試合の対戦結果をMLにてご報告する。～試合翌日まで
- ・自主運営のため、中止の際は主催クラブの判断にて当該チームで連絡を行なう。

#### ☆補足説明

- ・実際の試合の運営に関して

- 1) 当日の運営責任者(チーム)はグラウンド提供チーム・責任者となり、連盟役員と同等の権利がある。
- 2) 試合時の**提出・確認資料は連盟公式戦と同様**である。  
(リーグ名簿、試合メンバー表等)
- 3) 試合前の**選手確認、審判・指導者の資格証確認**も運営責任者が必ず行う。
- 4) 試合終了後は運用責任者が試合メンバー表、審判カードを回収して試合速報の入力を行う。  
**試合メンバー表、審判カードは試合1か月後までに問題が発生しない場合に破棄する。**

※自主運営と言う事でルールが緩和はされない。

**ルールは連盟公式戦と同様**である。

※上記、2)、3)で**問題(資料を忘れた、提示を拒んだ等)**が発生した場合は、  
**試合当日中に運営責任者(チーム)が、**

**U-08 リーグ事務局(u08office\_yyyy@sjfl.tokyo)へ報告**をする。

#### \*ブロック ML

ブロックメーリングリストで下記の報告をする。

- ・**進行表は EXCEL のみで提出**する。(PDF は不可。)

※ファイル名参考

U-08a-k■yyyy 年度後期\_世田谷 U08 リーグ\_対戦表集計\_yymmdd.xlsx

yymmdd は更新日付に変更する。

U-08a-k : a の部分はブロック、k は後期を表しますが U-08 リーグは、前期は有りません。

- ・変更の際は都度進行表を更新してブロック ML で共有する。(週明けの平日までに実施する。)

※基本、月曜日だが、月曜日が祝日の場合は、火曜日となる。

- ・中止・追加・変更は、ブロック ML を使用する。

※事務局で各ブロック ML を確認して進行表を更新する。

## 【2026年度の運営について】

☆理事会（資料：リーグの持ち上がりに関して）で説明しましたように、

「持ち上り化」を正式に実施します。

（U-08 後期から U-12 後期の 4 年半のトータル・リーグです。）

リーグは**半期毎にブロック編成を入れ替えて拮抗したブロックリーグを目指す**ものです。

※リーグの**大前提は選手の育成**

U-08 リーグは他のリーグで言う前期はプレを実施します。

プレに関しましては技術指導部が、前年の 1 年生大会等を参考にブロック分けを行います。

このプレの内容を基に他のリーグで言う後期のブロック決めも技術指導部が行います。

### ◎U-08 リーグの位置付け

U-08 リーグは 5 人制/リトリート・ライン採用（オフサイド適用なし）の 3 ピリオド制の試合です。

GK は固定せずピッチサイズ、ゴールサイズも小さいです。

これは、選手のボールタッチ等低学年での技術習得のためです。

U-08 リーグが初めての長期のリーグ戦を体験する事になります。

これは、指導者、保護者も同じ事と言えます。

このため、1 ブロックのチーム数を少なくして無理の無い自主運営をして頂こうとしている。

全体会議資料の最後に以下の文章が載っています。

#### 【共育】

※共育：親・教師・学校など教育権を持つ主体だけでなく、

多様な立場や領域の人や組織が連携して教育を担うこと。（造語です。）

・観戦マナーの徹底（保護者対象）

※子どもを（対戦相手も）尊重する、指示を出さない。

※審判を尊重する。

※指導者を尊重する。（指導に関しては全てコーチに任せる。）

・コーチングについて（指導者対象）

※子どもへの声かけに気を付ける。

※過剰なコーチングをしない。（言葉を選ぶ。）

保護者の方が知識を持っている場合があります。

チームは既に選ばれる時代になっています。

移籍：選手を奪われる、という考えは存在しない。

※子どもがうまく対応できないのは**大人**のせいです。

⇒**大人**がうまく伝えられていないのが主な原因です。

U-08 リーグ参加チームは、**お互いに保護者・指導者のマナーを意識し合**いましょう

### ◎U-08 リーグ分けの考え方、U-08 からと U-09 への「持ち上り」（連動）

\*U-08 リーグ分け

U-08 リーグの前期（春季）は自主運営リーグでは無く、技術部が少数チーム（3～4 チーム）で、リーグ戦を行います。（プレ大会と呼んでいます。）

前年度の区民スポーツ大会 1 年生等を参考にチーム分けをします。

後期（秋季）に関しましては、前期（春季）のプレ大会の結果を技術部で考慮をして拮抗したチームが、同じブロックになるようにします。

\*U-08 リーグから U-09 リーグへの「持ち上り」（連動）

基本は下記の図となります。

・U-08 リーグが6チーム/1ブロックで6ブロックの場合

A	B	C	D	E	F
①	①	①	①	①	①
②	②	②	②	②	②
③	③	③	③	③	③
④	④	④	④	④	④
⑤	⑤	⑤	⑤	⑤	⑤
⑥	⑥	⑥	⑥	⑥	⑥

- 1) 「A ブロック」からは2チームが「B ブロック」へ移動
- 2) 「B、C、D、E ブロック」は2チームが上のブロックへ移動、2チームが残り、2チームが下のブロックへ移動
- 3) 「F ブロック」からは2チームが「E ブロック」へ移動
- 4) 脱退は残るチームで調整、新規は「F ブロック」へ入る

A	B	C	D	E	F
①	⑤	⑤	⑤	⑤	⑤
②	⑥	⑥	⑥	⑥	⑥
③	③	③	③	③	③
④	④	④	④	④	④
①	①	①	①	①	⑤
②	②	②	②	②	⑥

◎「ブロック委員長」「記録係」に関して

U-08 リーグから U-12 リーグに参加して頂き、自主運営をして頂く事により世田谷少年サッカー連盟の運営を理解して頂く事も一つの趣旨として有ります。こうした事で、2025 年度からは**同一の方が複数のリーグおよびブロックの役務をしない**ようにしました。

より多くの方に運営を経験して頂く事と、作業ミスをなくす事が目的です。

以上