



JFA バーモントカップ  
第34回全日本 U-12フットサル選手権大会  
東京都 第5ブロック 予選大会



実施要項	.....	2~4
組合せ・対戦カード (本部オフィシャル割り当て)	.....	添付参照
競技運営について	.....	5~6
会場設営・撤収	.....	7
『確認ミーティング』 フロア出入り方向	.....	8
その他注意事項	.....	8~9
設営分担・レイアウト ピッチ作成図	.....	添付参照
会場案内	.....	10
スポーツ (本部オフィシャルの任務)	.....	11~12
フットサル登録票及びメンバー表	.....	添付参照

主催

 世田谷少年サッカー連盟

主管

5ブロック、世田谷フットサル実行委員会

後援

世田谷区

協賛

グランスポーツ株式会社

# JFA パーモントカップ第 34 回全日本 U-12 フットサル選手権大会 5B 大会要項

- 主催 世田谷少年サッカー連盟
- 主管 5ブロック、世田谷フットサル実行委員会
- 後援 世田谷区
- 協賛 グランスポーツ株式会社
- 日時 2024年4月28日(日)午前10時00分頃～午後19時00分頃。1次ラウンド予選リーグ  
4月29日(月祝)午前9時30分頃～午後18時00分頃。1次ラウンド予選リーグ、  
決勝トーナメント、3位決定戦、決勝戦
- 会場 世田谷区総合運動場体育館 (世田谷区大蔵4-6-1)
- 参加資格 ① 2024年度(公財)日本サッカー協会(JFA)のサッカー4種登録を行った選手により  
構成されたチーム。  
及びこのチームに登録された選手(女子も可)であること。  
選手は複数のチームに登録することはできない。  
第5ブロック予選大会に登録された選手は、東京都一般予選大会に登録/出場は出来ない。
- 競技方式 ② 登録選手はスポーツ傷害保険に加入していること。
1. 1次ラウンド：参加32チームを4チームブロックに分け、リーグ戦を行い各ブロック1位  
各ブロック2位が2次ラウンド決勝トーナメントに進出する。  
決勝トーナメント：各ブロック1位、2位の16チームが進出。トーナメントを行う。
2. 1次ラウンドにおける順位決定方法は、勝点3、引分点1、負0の勝点により、勝ち点の  
多い順に順位を決定する。  
ただし、勝点の合計が同一の場合、以下の順にて決定する。
- 1) ブロック間の総得失点差  
2) ブロック間の総得点数  
3) 下記に基づく警告、退場のスコアが少ないチーム
- |                        |       |
|------------------------|-------|
| 警告・退場スコア：①イエローカード 1枚   | 1ポイント |
| ②イエローカード 2枚によるレッドカード1枚 | 3ポイント |
| レッドカード 1枚              | 3ポイント |
| ③イエローカード 1枚に続くレッドカード1枚 | 4ポイント |
- 4) 抽選  
ただし、試合が一方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または  
中止となった場合(不戦敗等)には、その帰責のあるチームは0対5で敗戦とする。  
(ア) マッチコーディネーションミーティングに出席しなかった場合。  
(イ) キックオフ時刻に競技者が3名未満の場合。  
尚、悪天候、地震などの天変地変、または公共交通機関の不通その他いずれ  
のチームの責にも帰すべからざる事の場合は除く。
3. 当該試合前のハーフタイム時にコートにおけるウォームアップはできない。
4. 当該試合開始前のコートでのボールを使ったウォームアップができる。
- 競技規則 1. 当該年度日本協会制定のフットサル競技規則による。  
但し、以下内容については、当大会においてのみ適用する。
- ① ピッチ：大きさ : 長さ25m×幅 15m  
センターサークルの半径 : 2.5m  
ペナルティーエリア四分円の半径 : 5m  
ペナルティーマーク : 5m  
第2ペナルティーマーク : 8m  
交代ゾーンの長さ : 4m
- ② 守備競技者のボール等から離れる距離  
フリーキック : 4m

コーナーキック : 4m

2. 試合時間 : 試合時間は、以下のとおりとする。

予選リーグ及び決勝トーナメント:20分(10分ハーフ)。

タイムアウトなしのランニングタイム(ハーフタイムのインターバル 3分)ハーフタイム中に次のチームのピッチ使用は認められません。

尚、予選リーグにおいて同点の場合、延長戦・ペナルティーキック(PK)方式は行わず、引き分けとする。

決勝トーナメントベスト4以降の試合時間は(10分-5分-10分)とします。

また、日本協会などが行う第3種以下のフットサル競技会においては、下記の規則を適用する。

#### 第12条 ファウルと不正行為

ゴールキーパーが手で投げた後、または足で蹴った後、ボールが競技者に触れるかプレーされるあるいはピッチ面に触れる前にハーフウェーラインを越えたときは、相手側チームに間接フリーキックを与える。

間接フリーキックは、ハーフウェーライン上の任意の地点から行われる。

#### 第16条 ゴールクリアランス

ゴールクリアランスされた後、ボールが競技者に触れるかプレーされる、あるいはピッチ面に触れる前にハーフウェーラインを越えたときは、相手側チームに間接フリーキックを与える。

間接フリーキックは、ハーフウェーライン上の任意の地点から行われる。

3. ベンチに着席できる人数は、フットサル大会登録票により当大会に予め登録されており、試合開始前に提出のメンバー提出用紙に記載されている選手5名(ピッチ)+15名、役員3名の合計18名を上限とする。

チーム役員については、事前に大会登録されている最大8名の中から3名を越えないチーム役員が毎試合登録され、ベンチに入ることが認められる。

試合登録において役員及び選手を兼任する場合、ベンチ入りの人数においてチーム役員・選手双方に含まれるものとする。

チーム役員が3名を超えない場合に限り、試合に出場しない大会登録選手の中からチーム役員として試合登録ができ、ベンチに入ることが認められる。

この際の服装はユニフォームではなく、選手と区別できる服装を着用しなければならない。

尚、試合開始時に最小3名の競技者がいる状況において、試合開始以前に提出されるメンバー表に記載され、かつ大会登録選手であり、出場資格を有すると確認されている競技者が、試合開始時に不在の場合、以下のとおりとする。

#### ◎試合開始(前半キックオフ)後、ピッチに到着した場合

その競技者は、前半は出場できず、ベンチに入ることもできない。

#### ◎後半開始(後半キックオフ)前、ピッチに到着した場合

試合開始から後半開始までの間にピッチに到着し、ハーフタイムの時間内に主審の承認を得ると後半開始時よりその試合に出場することができ、ベンチに入ることもできる。

#### ◎後半開始(後半キックオフ)後、ピッチに到着した場合

その競技者は、その試合に出場することはできず、ベンチに入ることもできない。

4. 当大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置について当大会規律・フェアプレー委員会で決定する。

当大会期間中、警告を2回受けた者は、次の1試合に出場できない。

5. タイムアウトは適用しない。

6. 試合の勝者を決定する方法(競技時間内で勝敗が決しない場合)

(1)1次ラウンド : 引き分け

(2)決勝トーナメント(決勝戦・準決勝戦を除く) : 3名によるPK方式により勝敗を決する。

(3)決勝戦・準決勝戦 : 10分間(前後半各5分間)の延長戦を行い、決しない場合はPK方式により勝敗を決定する。

延長戦に入る前のインターバル : 5分間

PK方式に入る前のインターバル : 1分間

競技用用具: ユニフォームについては、日本協会ユニフォーム規程に基づく。

但し、当大会においては、以下の通りとする。

- 1.ユニフォーム(シャツ・ショーツ・ストッキング)は、フィールドプレーヤー・ゴールキーパーとも1着準備すること。(2着準備・携行することが好ましい。)
 

但し、選手全員が携行及び着用するユニフォームは、フィールドプレーヤー・ゴールキーパーのそれぞれすべてが同色・同デザインのものとする。
- 2.アンダーシャツ、アンダーショーツならびにタイツの色は問わないが、チーム内では同色のものを着用する。
 

なおゴールキーパーはフィールドプレーヤーと異色で良いが統一すること。
- 3.ユニフォームの広告(規格外のユニフォームメーカーロゴマーク等を含む)表示については、日本協会ユニフォーム規程に基づき、日本協会の承認を得た場合のみ認める。
 

また、ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームの負担となる。
- 4.選手番号は、フットサル大会登録票に記載され、明確に判別しうる選手固有の番号を付けること。
 

(番号については1から99までの整数とし、0は認めない。)背番号1は、GKのみの番号とする。
- 5.シューズは、キャンバスまたは柔らかい皮革製で、靴底がゴムまたは類似の素材でのフットサルシューズまたは体育館用シューズタイプのみが許される。
 

尚、靴底の接地面は白色・アメ色・無色透明とする。

ピッチ面を傷つけたり、着色する恐れのあるシューズは認められない。

今回の会場では、【ノンマーキング】のシューズであってもカラー靴底シューズは認められない。

**(東京都サッカー協会フットサル委員会 HP⇒Q&A シューズ参照)**
- 6.選手の装身具(ネックレス、ピアス、指輪、ミサンガ等)については、すべて取り外すこととする。
 

ただし、眼鏡、ヘッドギア、フェイスガードなど特殊な例については、主催者の認めたものに限り使用可とする。

使用の可能性がある場合は、事前に大会実施委員会へ確認すること。
7. 試合球、練習球は、(株)モルテン社製フットサル用3号ボール(日本協会検定球)とし、大会本部が用意する。
8. ビブスは極力2色を用意してください。
 

マッチコーディネーション時に持参ください。

傷害補償： 怪我などの事故が発生した場合、主催者は一切の責任を負わない。

各チームで傷害保険に加入すること。

その他：1. 参加チームは、競技の進行が円滑にできるよう別紙『競技運営について』を遵守すること。

2. 審判は、主催者より派遣される。

3. 競技形式は、参加チーム数により変更になる場合がある。

4. 本実施要項に定められていない事項については当大会実施委員会にて判断する。

参加申込 ① 3月28日(木)～4月4日(木)メールにて 32チーム募集。各クラブ1チームのみ。

② 参加チームは、実施要項に添付されている『大会登録票及びメンバー表』の1部を大会当日受付に提出のこと。

同時にサッカー選手証を大会本部に提出ください。

③ 試合毎にメンバーチェック用として『登録票及びメンバー表』を提出。

表彰 1位から4位までを表彰。

賞状とトロフィーが授与されます。(グランスポーツ様より提供)

上位チームは6月に行われる東京都大会に推薦いたします。

大会参加費 **6,000円**(審判手当含む) + 決勝トーナメントに進んだチームは更に**4,000円**

(大会当日受付にてお支払い下さい)

備考 ① 設営、片付けは事前にお問い合わせした参加チームにお手伝いいただきます。

② 審判は実行委員会より派遣します。(本部オフィシャルは各チームで割当てとなります)

組合せ抽選 4月7日(日)12時～14時 WEB抽選とします。

\* 本実施要項に定められていない事項については実行委員会にて判断する。

\* 決勝トーナメントで1回戦敗退チームは、フレンドリーに参加できます。

試合時間は10分です。

前後半はありません。審判は各自で行ってください。

また、記録の必要はありません。自己責任で行ってください。

15分内でピッチ退場もお願いします。



## 競技運営について

### 競技運営について

参加チームの選手・役員、審判員、運営スタッフすべてのご協力により試合が成立し、大会が開催されます。運営がスムーズに実施できますように、皆さまのご協力をお願いいたします。

### 主審・第2審判・本部オフィシャル

各試合の主審・第2審判は、大会実行委員会所属のフットサル審判有資格者が行います。参加各チームに割り当てにより、本部オフィシャル2人の計4人で行う。本部オフィシャルの各チーム担当は別紙組合せ表のとおりとします。本部オフィシャルは、第3の審判の役割である累積ファウルの記録、5つ目のファウルを犯した時の合図、得点の記録などを行う。なお、第3の審判、タイムキーパーはおかない。主審はタイムキーパーを務め、また試合の記録をとる。

### チームサイド

組合せ表により以下の通りとします。

チーム A: 組合せ表左側に記載のチーム → サイド: オフィシャル席からピッチ向かって左

チーム B: 組合せ表右側に記載のチーム → サイド: オフィシャル席からピッチ向かって右

### 受付

代表者 1 名は、大会出場日の各チーム **第 1 試合開始 60 分前まで**に大会本部(1F・EV横)にて受付を済ませてください。

受付の際、『大会登録票及びメンバー表』1部を提出ください。

登録表には必ず代表者またはベンチ入り責任者の肉筆サインをお願いします。

同じ『大会登録票及びメンバー表』を試合毎にメンバーチェック審判員に提出ください。

メンバー表には、必ずマッチNO. を記入してください。

キャプテンの背番号に○をしてください。

### 当該試合開始10分前

入場入り口(階段上)で、レフリーまたは大会本部による出場選手のチェックを行います。試合に出場できる着衣(シャツ・ショーツ、ストッキング、すね当て、シューズ)で**当該試合エントリーメンバー(出場選手)20名**が受けてください。

ただし、**第1試合はピッチサイドで行います。**

チェックの後、それぞれの当該ピッチへ降りるフロア隅にある階段付近にて待機してください。

必要な物(ビブス、タオル、水筒(水)など)は携行してください。

### 試合開始5分前

当該ピッチのフロア隅にある階段付近にて待機し、前の試合が終了と同時に速やかに入れ替わりにて指定ベンチへ移動してください。

### 試合開始 4 分前

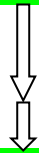
当該試合前の約1分～3分間、ピッチでのウォームアップができます。

大会本部より、練習球5球を用意します。

自チームのボール使用はできません。

フロア以外の館内(ロビー、通路、観客席など)ではボールを使用してのウォーミングアップはご遠慮ください。

## 試合開始 1分前



スターティングメンバーの各チーム5選手はハーフウェーラインからタッチラインにそって整列してください。

レフリー、選手入場

## ★ 円滑な進行のために

### 進行中の円陣

レフリー、選手入場後、速やかなキックオフが不可欠となります。

入場からキックオフまでのピッチ上での円陣はご遠慮ください。

## キックオフ

## 競技中

交代要員はビブスを着用しなければなりません。

### 競技中の飲水

ピッチ内での飲水は認められません。

飲水が必要な選手は自由な交代を利用して自陣のベンチにおいて飲水してください。

飲水できる飲料は水のみとし、スポーツドリンク等添加物入りの飲料は認められません。

## 試合終了後のセレモニー

### 握手

センターサークル付近にレフリー、両チームピッチ上の選手が集合してください。

両チームの健闘を称えあい握手を行います。

また、選手による対戦相手チームベンチへの挨拶は行いません。

試合終了後は、速やかにベンチから撤収してください。



## 会場設営・撤収・役割分担及びスケジュール

---

本大会は参加チームによる自主運営のため、設営・撤収のお手伝いをお願いいたします。

設営お手伝いは、大会本部が事前にお問い合わせしたチームで行います。

撤収は決勝トーナメントベスト4のチームがお手伝いをお願いします。

### 4月28日 予選ラウンド

- 8時20分 : 運営役員集合
- 8時30分 : 運営スタッフ集合。(事前に割り当てられたチーム)(体育館入り口前)
- 8時30分 : 審判団集合
- 9時00分 : 受付開始(午前部)
- 9時00分～9時20分 : A,B,C,D, マッチコーディネーションミーティング(本部受付前)
- 9時20分～9時30分 : 本部オフィシャル運営説明(本部受付前) ABCDグループ担当者
- 9時55分 : 第1試合の選手チェック開始(ピッチ)
- 9時55分～58分 : ピッチ内でボールを使用した3分間のアップ。  
(試合出場予定登録選手20名+コーチ(登録されている8名以内のコーチ))
- 10時00分 : 第1試合キックオフ～  
~~~~~
- 12時20分～12時40分 : E,F,G,H, マッチコーディネーションミーティング(本部受付前)
- 12時40分～12時50分 : 本部オフィシャル運営説明(本部受付前) EFGHグループ担当者
- 13時05分 : 午後の部、試合開始

### 4月29日 ブロック予選、決勝トーナメント、

---

- 8時30分 : 運営役員、審判団集合
- 8時45分～9時00分 : ピッチ補修作業(審判団)
- 8時45分～ : 受付開始
- 9時15分～ : 第1試合選手チェック(ピッチ)
- 9時20分～9時23分 : ピッチ内でボールを使用した3分間アップ。
- 9時30分 : 第1試合キックオフ～  
~~~~~
- 13時00分～ : 決勝トーナメント受付開始
- 13時30分～ : 決勝トーナメント1回戦のマッチコーディネーションミーティング  
(決勝トーナメント進出全16チームで行います。(1試合のみ))

#### 【2回戦以降のマッチコーディネーションミーティング】

1回戦勝利チームは、1回戦試合終了後すぐに、正・副ユニホームを持ち、大会本部前に集合ください。

- 19時00分 : 全試合終了予定。  
試合終了後収作業開始

## 本部オフィシャル対応者『確認ミーティング』

本大会の審判は、大会実行委員会に所属するフットサル審判有資格者が行います。

累積ファウルの合図、記録などを行う本部オフィシャルを各チーム割り当てとしています。

そこで、本部オフィシャル対応者を対象として「確認ミーティング」を行いますので、指定グループごとに、大会本部(1F/EV 横)にお集まりください。

参加は必須です。

## フロアへ出入りする場合の決まりごと

### フロア出入り 方向

フロアへ出入りする場合は、ピッチの四隅にある階段を使用していただきますが、非常に狭いため、以下のルールを遵守してください。

**試合前フロアへ入る場合:** 1階本部受付から見て左側の階段を下りて入場

**試合後フロアから出る場合:** 1階本部受付から見て右側の階段を上がって退場

## その他注意事項

### 大会運営、会場使用上の注意事項

- シューズ : 選手、チーム役員は実施要項(用具)シューズの規定にあつたものを着用。チーム役員で規定にそつたシューズが用意できない場合は、体育館備え付けのスリッパを着用すること。  
(東京都サッカー協会フットサル委員会 HP;シューズQ&A 参照)
- ウォーミングアップ : 定時間ピッチ内でのウォーミングアップは、フットサルボールのみ使用できます。フロア上以外の館内でのボールの使用は禁止です。  
**屋外でのウォーミングアップについては、屋外用シューズに履き替えてください。屋外でのウォームアップ時には、他の利用者の迷惑にならないようにご配慮願います。**  
**屋外でも体育館敷地内でのボール使用ウォーミングアップは出来ません。**
- 飲食 : フロア上での飲食はご遠慮ください。  
尚、競技中の飲水については、チームベンチ付近のみ可能です。  
フロア上に持ちこめるボトルはふた付容器(スクイーズ・ボトル又は水筒)で内容物は水に限ります。  
観客席での飲食は構いません。
- 更衣 : 審判員、チーム役員、女子選手の更衣は管理事務所横の(男子・女子)更衣室をご利用ください。
- フロア立ち入り : 選手、審判、チーム役員、大会運営スタッフ以外はフロアに立ち入りできません。
- 指示・声援・応援 : **審判・判定に対するクレームは禁止します。**  
運営上の異議、ご意見は本部で受け付けます。  
必ず、チーム責任者が行ってください。  
声援・応援はスマートに、選手がプレーを楽しめる環境を演出しましょう。  
フラッシュ撮影はプレーの妨げとなります。  
厳禁です。  
チーム応援旗の掲揚は観客席の手すりなどをお願いします。  
その場合、のりが残ってしまう粘着テープは使用禁止とし、旗は紐で固定してください。



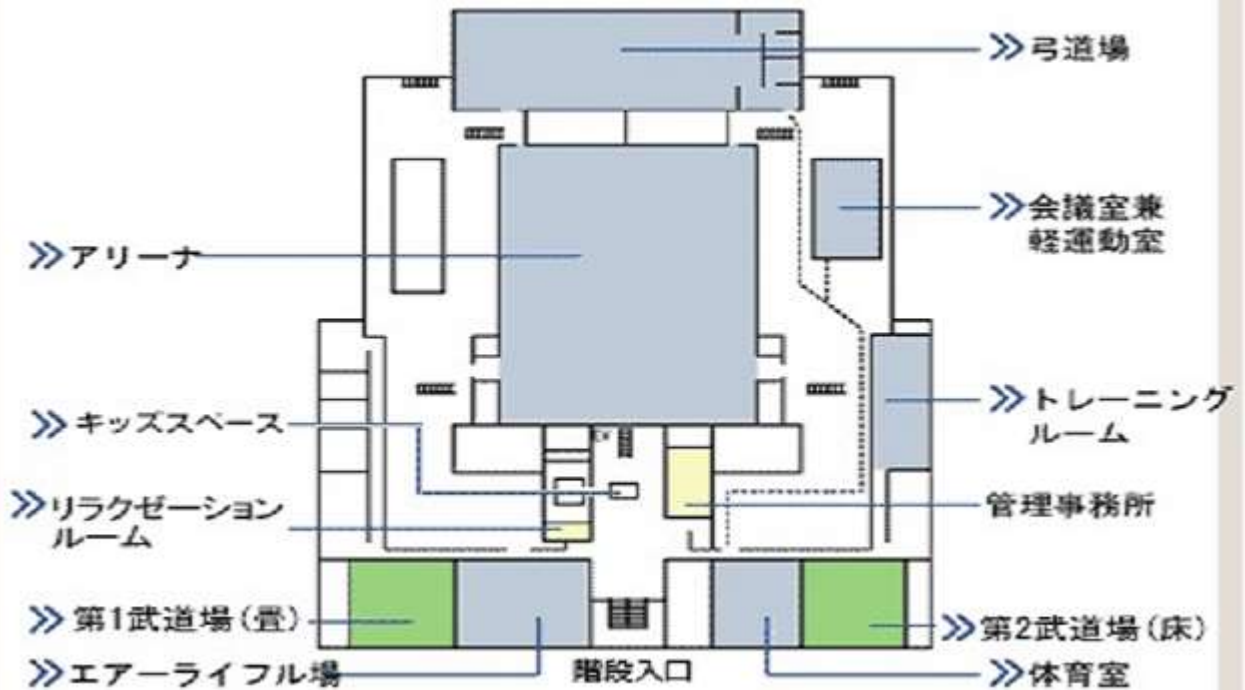
- 観戦 : スタンドにてご観戦下さい。  
チーム座席エリアの指定はありません。  
また、保護者、チーム関係者の応援観戦は、観客席最前列2列を応援席としています。  
該当試合実施中のチームの応援者を優先しますので、譲り合ってください。
- ゴミ : ゴミは必ず各自お持ち帰りください。
- 医事 : 万が一救急搬送が必要になった場合、運営本部に報告し、必ず管理事務所経由にて、救急車の出動を要請します。

総合運動場体育館(アリーナ)

東京都世田谷区大蔵 4-6-1 TEL.03-3417-4276



総合運動場体育館(地下1平面図)



\*当日はパーモントカップ以外の一般利用者の方も居られます。

従って、地下1階の管理事務所前のソファ、トイレ等は立ち入り入り禁止としますのでご協力ください。

## 補足資料 1

### 本部オフィシャルの任務

(1) 担当試合の「記録用紙」を大会本部で受け取ってください。

(2) 試合中:

(ア) 累積ファウルの記録および5つ目のファウルを犯した時の合図

(イ) 得点の記録および得点掲示板の表示

**\*ベンチ交代時に得点掲示も左右入れ替えること。**

(ウ) 予備球の管理と必要に応じたボール供給

(エ) ベンチコントロールの補助

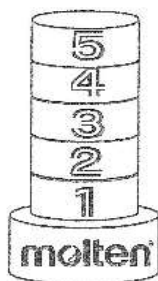
(オ) 床が水、汗などで滑りやすくなった場合のモップでの滑り防止作業

(カ) 「試合記録用紙」の内容を審判員と確認し、審判員はサインをし、大会本部への提出

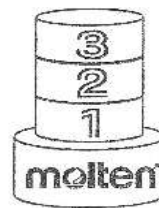
(キ) その他、大会本部との連絡

(3) ファウル・カウンターの使用方法

・オフィシャルテーブルの上に置き、チームファウル表示を1～5で、5回までの積み重ねで表示

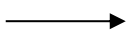


A チーム:ファウル 5回

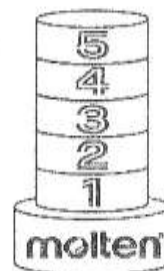


B チーム:ファウル 3回

チームファウル6回目以降は赤い筒をかぶせませます。その後のファウルはすべて直接FKとなることを示す。



A チーム:ファウル 6回以上はフリーキック

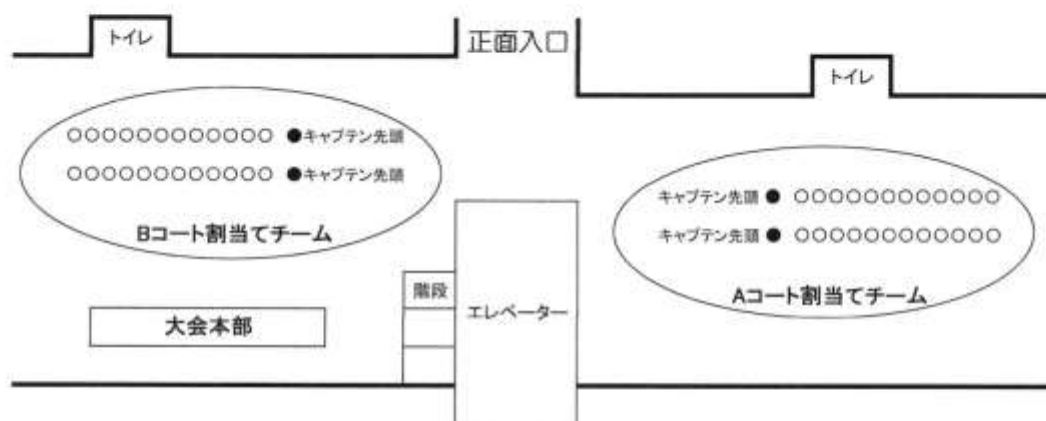


B チーム:ファウル 5回

## 補足資料 2

試合 10 分前のメンバーチェックは使用コート別に以下の指定の場所で行います。  
正面入り口からキャプテンを先頭に並んで待機してください。  
状況によりメンバーチェック場所が変わる場合があります。

### コート別 メンバーチェック場所



## 補足資料 3

大会要項では、『ベンチに座ることが出来る人数 : 18名以内(交代要員15名以内、役員3名以内)と定めています。

そのため、ベンチ座席は役員3名+選手15名=18名席を用意しています。

(試合ごとのメンバー登録はスタメン5名+交代要員15名の最大20名+役員3名)

しかしながら、20名を超えて選手がいる場合、今大会に限りベンチ横のスペースでの参加を可とします。

その場合は、スタメン(ユニフォーム着用)交代要員(ビブス着用)と判別が付く服装で、フロアに直接座って参加を認めています(ベンチの着席は出来ません)。

又、この席での声援や手拍子などの応援はできません。

オフィシャルは、注意をお願いします。

### ディスクレーマー(免責事項)

本「運営マニュアル」は、この大会の参加クラブが自主的に運営にかかわるための補助として作成された物です。

従って、記載された内容の完全性、適時性、正確性については、世田谷少年サッカー連盟、第5ブロック、実行委員会は保証を行っておらず、責任を持つものではありません。

運営環境、関係当局の指導等によって内容が変更される場合があります。

参加チームにおかれましては、「自主運営」の主旨をご理解いただき、ご不明な点等は事前に確認いただき、ご協力をお願いいたします。